PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I – HORA DA HISTÓRIA

HISTÓRIA: O COELHINHO QUE NÃO ERA DE PÁSCOA
AUTORA: RUTH ROCHA

VIVINHO ERA UM COELHINHO. BRANCO, REDONDO, FOFINHO.

TODOS OS DIAS VIVINHO IA À ESCOLA COM SEUS IRMÃOS.

APRENDIA A PULAR, APRENDIA A CORRER...

APRENDIA QUAL A MELHOR COUVE PARA SE COMER.

OS COELHINHOS FORAM CRESCENDO, CHEGOU A HORA DE ESCOLHEREM UMA PROFISSÃO.

OS IRMÃOS DE VIVINHO JÁ TINHAM RESOLVIDO:

- EU VOU SER COELHO DE PÁSCOA COMO MEU PAI.

- EU VOU SER COELHO DE PÁSCOA, COMO O MEU AVÔ.

- EU VOU SER COELHO DE PÁSCOA COMO MEU BISAVÔ.

E TODOS QUERIAM SER COELHOS DE PÁSCOA, COMO O TRISAVÔ, O TATARAVÔ, COMO TODOS OS AVÔS....

PARA OUVIR A HISTÓRIA COMPLETA ACESSE NO CELULAR OU NO COMPUTADOR O LINK ABAIXO:

https://youtu.be/fkjpamoyoxa

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME -_____DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I - HORA DA MÚSICA

MÚSICA: ACORDA COELHO AUTORA: CACAU VARGAS

ACORDA COELHO!
EU PULO PARA FRENTE
(TOIN TOIN TOIN TOIN)
EU PULO PARA TRÁS
(TOIN TOIN TOIN TOIN)
EU PULO PARA O LADO
(TOIN TOIN TOIN TOIN)
EU PULO ALTO DEMAIS

SOU UM COELHO DIFERENTE
EU REBOLO QUE NEM GENTE
EU SOU MEIO AMALUCADO
EU PULO E CAIO DESMAIADO

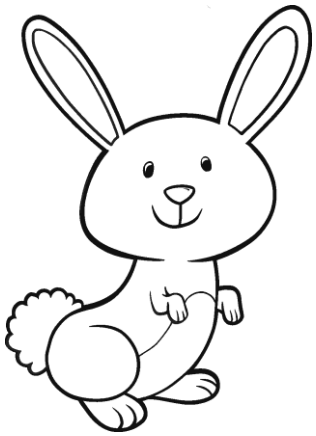
AI COELHINHO, COELHÃO
COELHO DO MEU CORAÇÃO
LEVANTA DESSE CHÃO
QUE EU TÔ FICANDO MALUCA
VOU ARRANCAR MINHA PERUCA

ACORDA COELHO!

EU PULO PARA TRÁS
(TOIN TOIN TOIN TOIN)
EU PULO PARA O LADO
(TOIN TOIN TOIN TOIN)
EU PULO ALTO DEMAIS

SOU UM COELHO DIFERENTE
EU REBOLO QUE NEM GENTE
EU SOU MEIO AMALUCADO
EU PULO E CAIO DESMAIADO

AI AI AI
QUE COELHO PREGUIÇOSO
COMO É QUE EU POSSO BRINCAR
COM UM COELHO ASSIM?
TODO DEITADÃO, TODO LARGADÃO...



PARA OUVIR A MÚSICA COMPLETA ACESSE NO CELULAR OU NO COMPUTADOR O LINK ABAIXO:

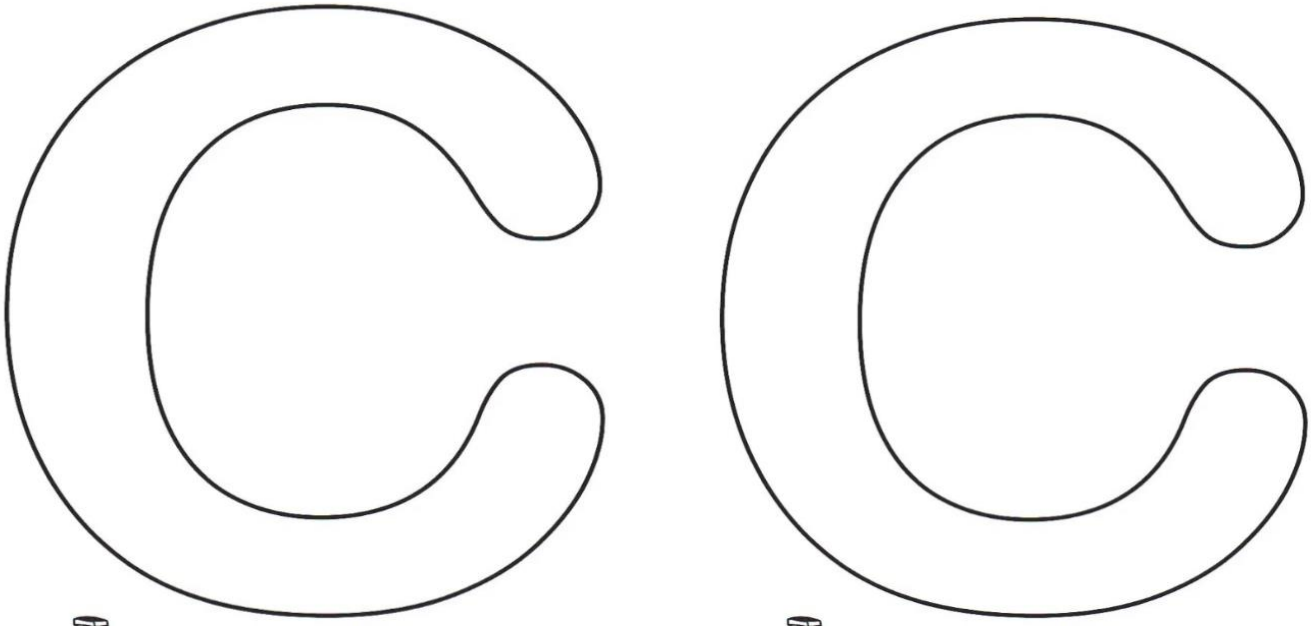
https://www.youtube.com/watch?v=xnjdruo1RRo

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I – ATIVIDADE DE ALFABETIZAÇÃO

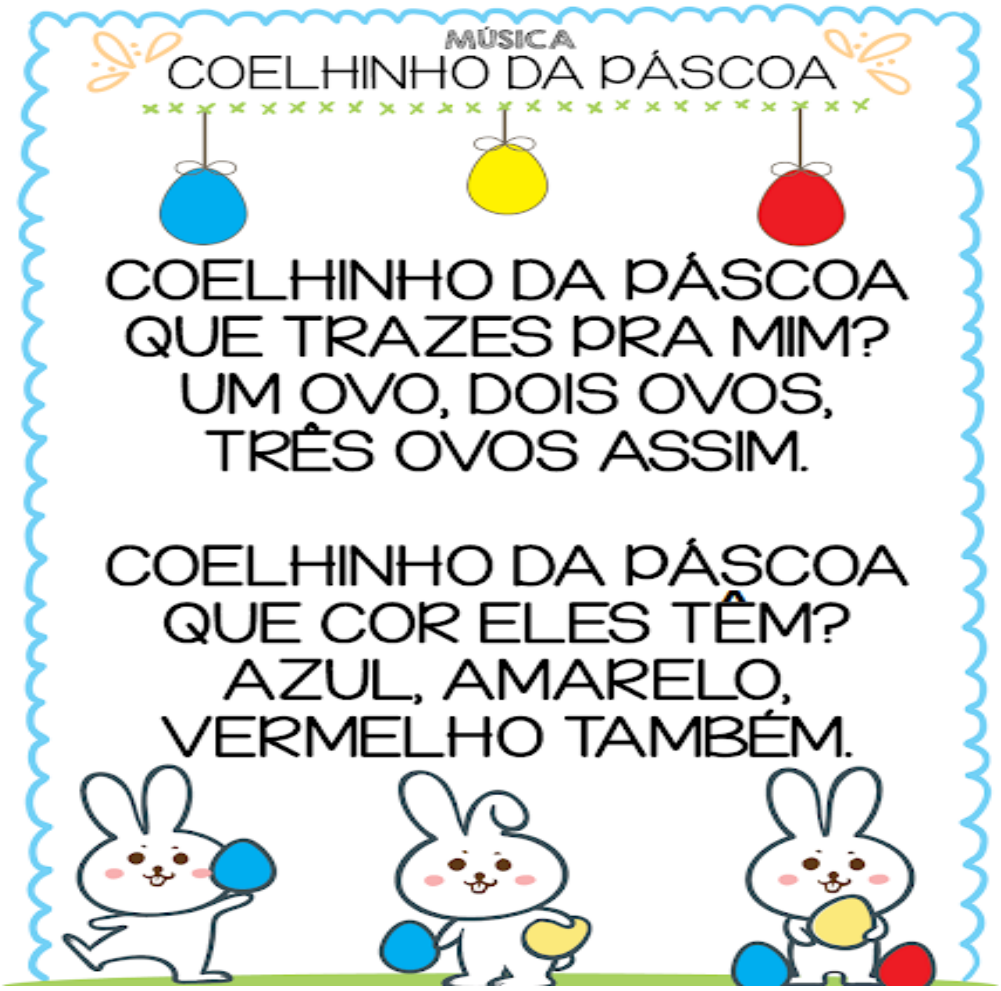
VOCÊ SABIA QUE A PRIMEIRA LETRA DA PALAVRA COELHO É A LETRA **C**? AGORA QUE VOCÊ DESCOBRIU É SÓ PASSAR TINTA NO DEDINHO E TREINAR BASTANTE! EM SEGUIDA PINTE O DESENHO DO COELHINHO DORMINDO!!



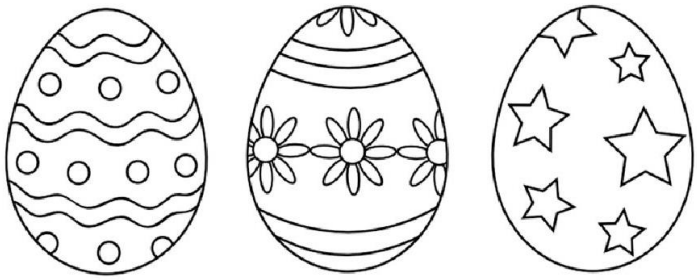
PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I – ATIVIDADE DE MATEMÁTICA



AGORA QUE VOCÊ JÁ CANTOU, VAMOS PINTAR OS TRÊS OVOS QUE APARECEM NA MÚSICA?



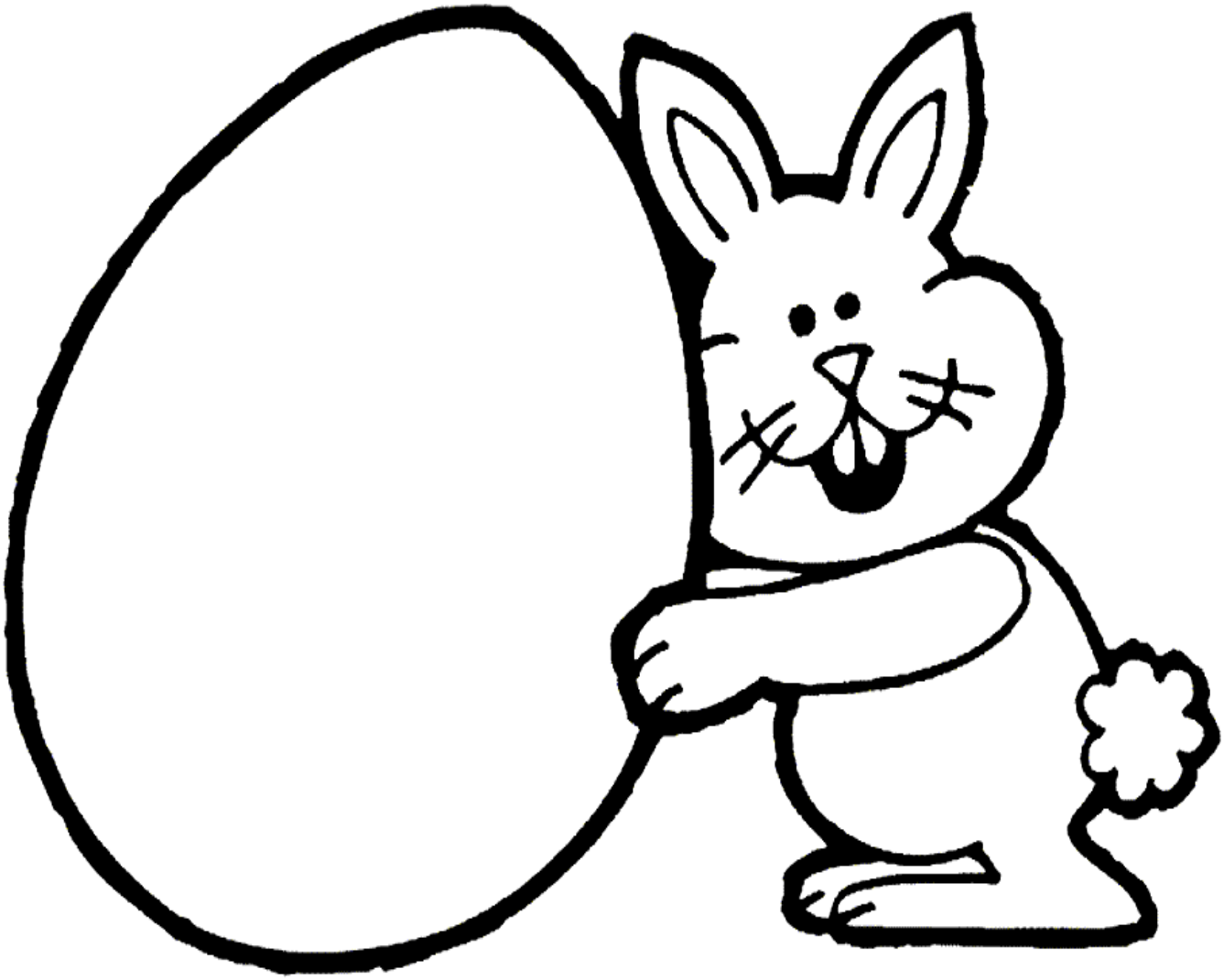
3

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I - ATIVIDADE DE ARTE

COLE PAPEL PICADO NO OVO DE PÁSCOA E PINTE O COELHO BEM BONITO!



PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

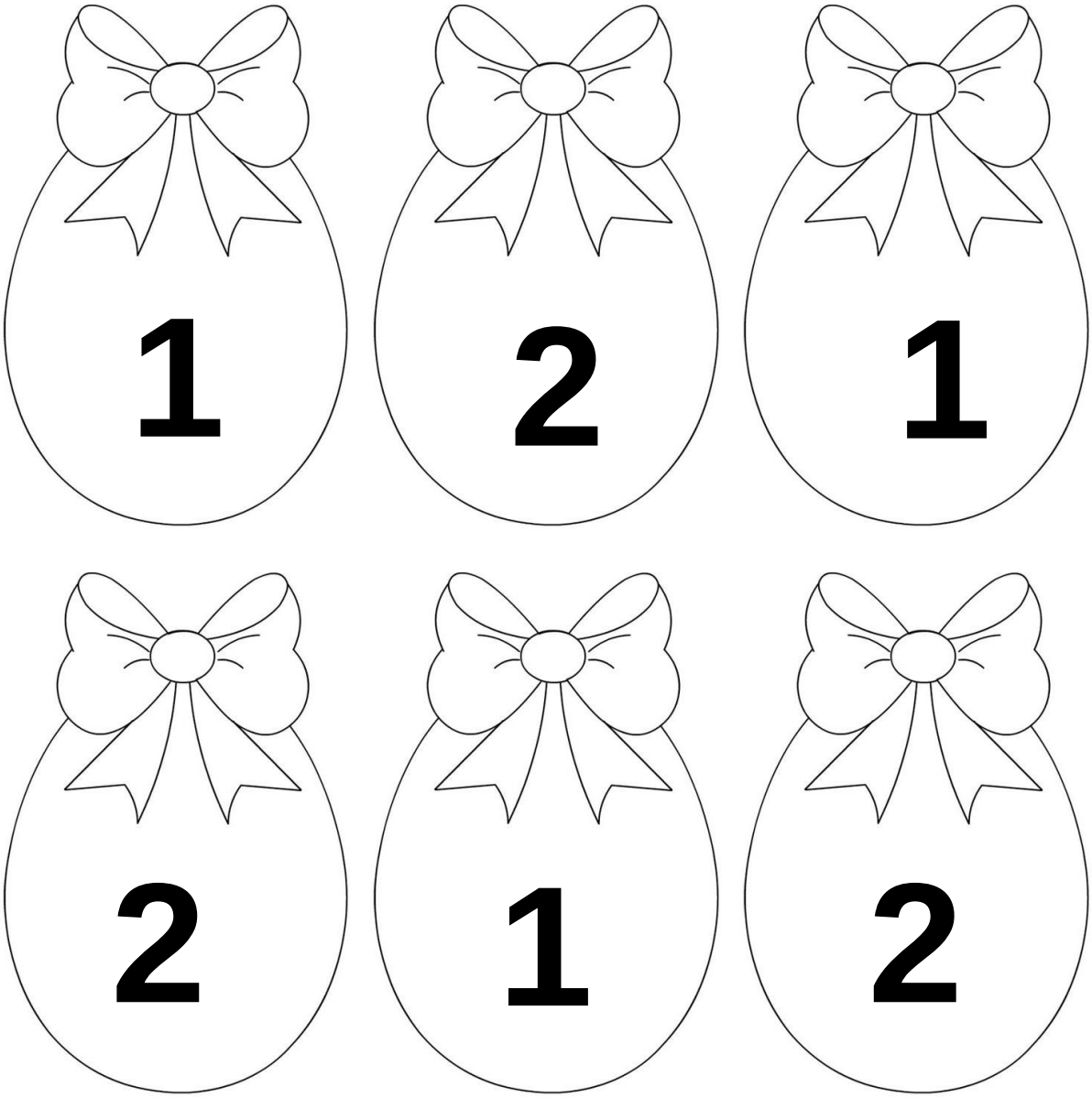
NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I - ATIVIDADE DE INGLÊS

VEJAM QUANTOS OVOS DE PÁSCOA!

PINTE DE AMARELO (**YELLOW**) AQUELES QUE POSSUEM O NUMERAL **1**

(**NUMBER ONE**)



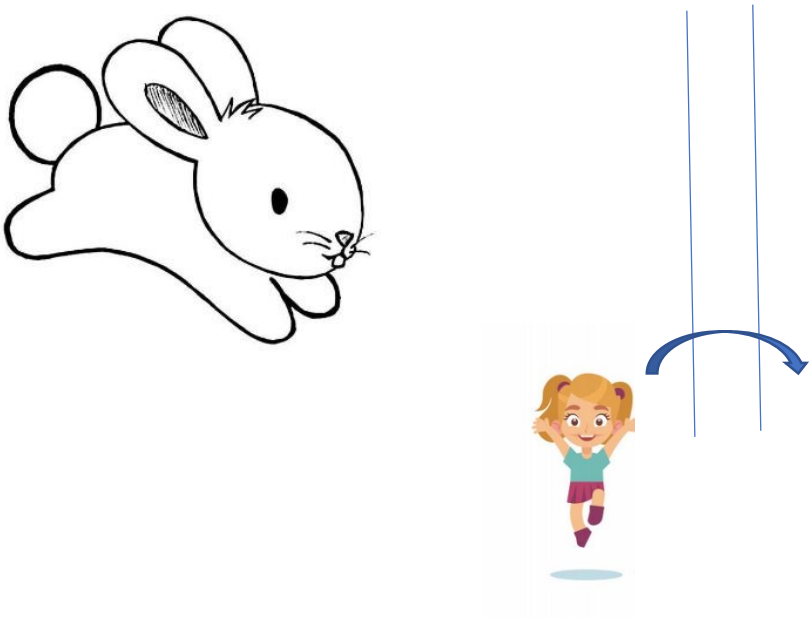
PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I - ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

BRINCADEIRA PARA COMEMORAR A PÁSCOA: O SALTO DO COELHO

FAÇA DUAS LINHAS PARALELAS USANDO GIZ, CORDA OU FITA CREPE. VOCÊ PODE COMEÇAR COM UMA DISTÂNCIA PEQUENA ENTRE AS DUAS LINHAS. EM FRENTE DA PRIMEIRA LINHA DEVERÁ REALIZAR UM SALTINHO IMITANDO UM COELHINHO. A CADA SALTINHO DEVERÁ AUMENTAR UMA LINHA. AH! E NÃO ESQUEÇA DE SALTAR COMO COELHINHO.



PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

18 DE ABRIL DIA NACIONAL DO LIVRO INFANTIL

MONTEIRO LOBATO

NO DIA 18 DE ABRIL COMEMORA-SE O DIA NACIONAL DO LIVRO INFANTIL, ESSA DATA FOI ESCOLHIDA PARA CELEBRAR A LITERATURA INFANTIL. ISSO PORQUE, NESSE DIA, EM 1882, NASCIA O ESCRITOR JOSÉ BENTO RENATO MONTEIRO LOBATO, CONSIDERADO O PAI DA LITERATURA INFANTIL BRASILEIRA. PORTANTO, É UMA DATA QUE CELEBRA ESSE TIPO DE LITERATURA E HOMENAGEIA ESSE ESCRITOR, AUTOR NÃO SÓ DE TEXTOS PARA CRIANÇAS, APESAR DE SER MAIS CONHECIDO POR ELES. POR ESSE MOTIVO NA PRÓXIMA SEMANA AS ATIVIDADES SERÃO SOBRE AS OBRAS DE MONTEIRO LOBATO.

PARA SABER MAIS SOBRE ESSE AUTOR SEGUE O LINK: https://youtu.be/e-7O7qxWG_U

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I – HORA DA HISTÓRIA CANTADA

EMÍLIA

MONTEIRO LOBATO

Vamos cantar?

Emília

Baby Consuelo

De uma caixa de costura
Pano, linha e agulha
Nasceu uma menina valente
Emília, a Boneca-Gente
Nos primeiros momentos de vida
Era toda desengonçada
Ficar em pé não podia, caía
Não conseguia nada...

Emília, Emília, Emília
Emília, Emília, Emília

Mas a partir do momento
Que aprendeu a andar
Emília tomou uma pílula
E tagarelou, tagarelou a falar
Tagarelou, tagarelou a falar
Ela é feita de pano
Mas pensa como um ser humano
Esperta e atrevida
É uma maravilha
Emília, Emília

Emília, Emília, Emília
Emília, Emília, Emília

Para cada história, ela tem um plano
Inventa mil ideias, não entra pelo cano
Ah, essa boneca é uma maravilha!

SEGUE O LINK DA MÚSICA:
https://youtu.be/vYcHA-1kT94

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

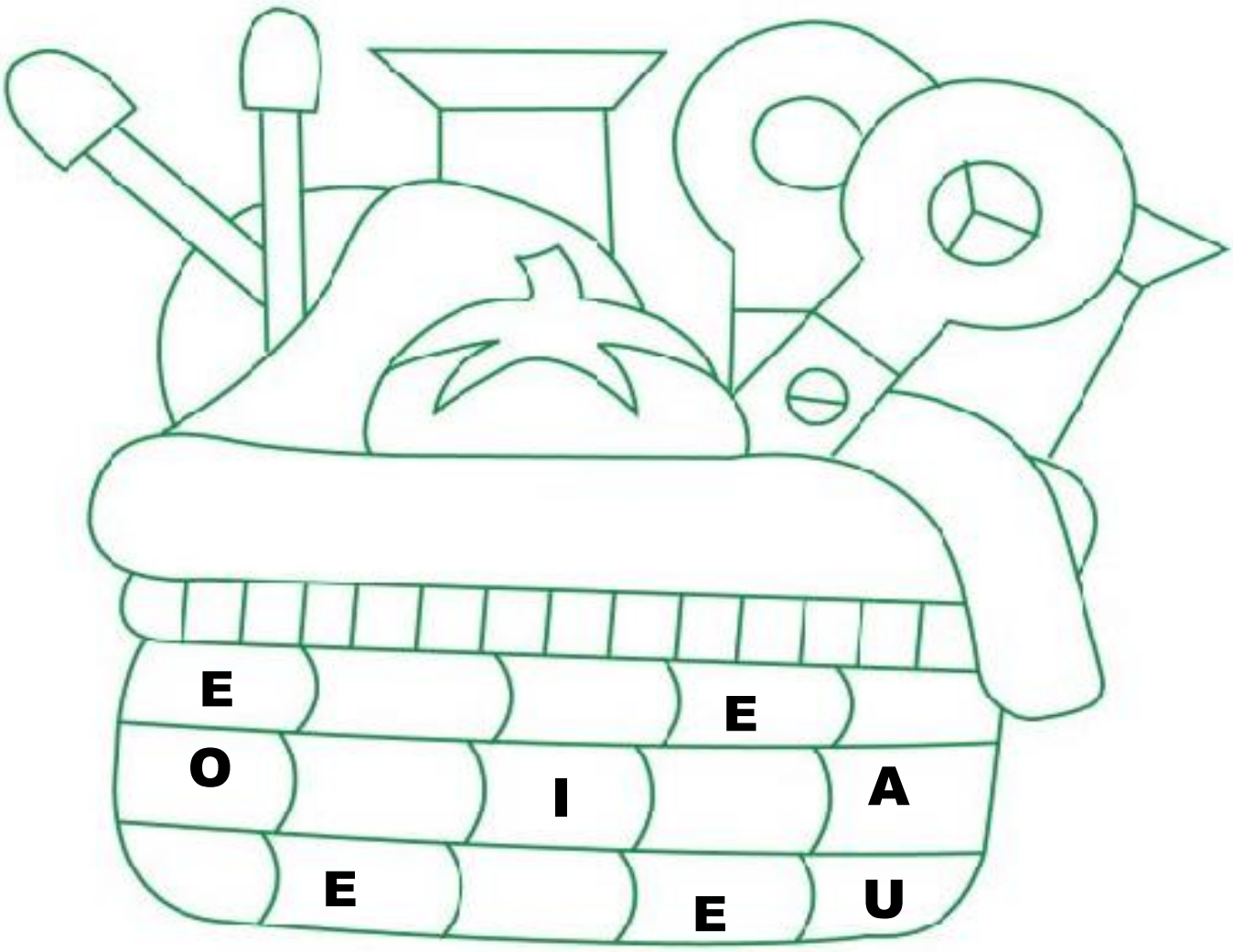
NOME - _____ **DATA -** _____/_____/_____

NÍVEL I – ATIVIDADE DE ALFABETIZAÇÃO

VAMOS OBSERVAR A LETRA INICIAL DO NOME DA BONECA EMÍLIA.

E	M	Í	L	I	A

PINTE NA CAIXA DE COSTURA A LETRA **E.**



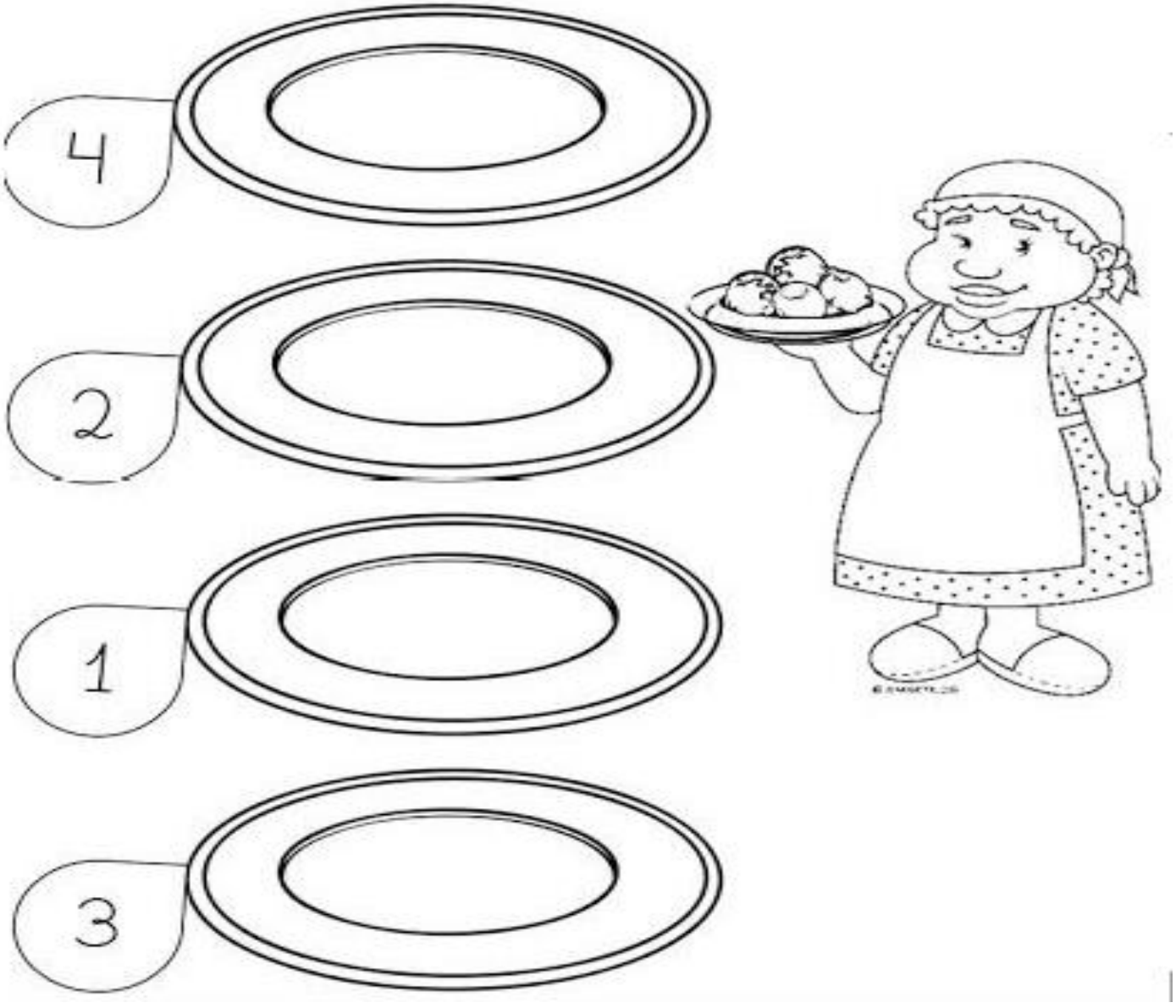
PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I – ATIVIDADE DE MATEMÁTICA

TIA ANASTACIA É UMA COZINHEIRA DE MÃO CHEIA, LÁ NO SÍTIO DO PICA-PAU AMARELO. ELA FAZ BOLOS E BOLINHOS MARAVILHOSOS.

VAMOS DESENHAR A QUANTIDADE DE CÍRCULOS CORRESPONDENTE AOS NÚMEROS DENTRO DO PRATO PARA REPRESENTAR OS BOLINHOS DE CHUVA QUE TIA ANÁSTACIA FEZ.



PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I – HORA DA ARTE

OLHA A EMÍLIA AÍ!!! VAMOS CORTAR PEDAÇOS DE TECIDOS COLORIDOS OU PAPÉIS PARA COLAR NO CABELO DELA.

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

HORA DA CULINÁRIA

BOLINHO DE CHUVA DA TIA ANÁSTACIA

PEÇA AJUDA DA MAMÃE OU DO PAPAI PARA VOCÊS PREPARAREM DELICIOSOS BOLINHOS DE CHUVA IGUAL DA TIA ANÁSTACIA.

INGREDIENTES:

- 2 OVOS
- 3 COLHERES (SOPA) DE AÇÚCAR
- 1 XÍCARA (CHÁ) DE LEITE INTEGRAL
- 2 E 1/2 XÍCARAS (CHÁ) DE FARINHA DE TRIGO
- 1 COLHER (SOPA) DE FERMENTO QUÍMICO EM PÓ
- AÇÚCAR REFINADO E CANELA EM PÓ PARA EMPANAR (OPCIONAL)

MODO DE PREPARO:

- ✓ EM UMA TIGELA JUNTE O OVO COM O AÇÚCAR E MISTURE BEM COM UM BATEDOR DE ARAME OU COM UMA COLHER DE PAU. EM SEGUIDA ADICIONE O LEITE E A FARINHA DE TRIGO, MISTURE BEM ATÉ QUE FIQUE HOMOGÊNEO E CONSISTENTE.
  OBS: FICA PARECENDO UMA MASSA DE BOLO MAIS FIRME.
- ✓ POR ÚLTIMO ADICIONE O FERMENTO E MISTURE ATÉ QUE INCORPORE NA MASSA.
- ✓ PEGUE UMA COLHERADA DA MASSA E COM A AJUDA DE UMA OUTRA COLHER, EMPURRE A MASSA PARA DENTRO DO ÓLEO QUENTE.
- ✓ FRITE ATÉ QUE OS BOLINHOS FIQUEM DOURADINHOS.
  DEIXE ESCORRER EM PAPEL TOALHA E EM SEGUIDA PASSE NA MISTURA DE CANELA COM AÇÚCAR.

IMPORTANTE: NÃO ESQUEÇA DE TIRAR FOTOS E POSTAR LÁ NO GRUPO PARA A PROFESSORA

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I – BRINCADEIRA

VOCÊ SABIA QUE A EMÍLIA ADORA PULAR AMARELINHA! ENTÃO AGORA É SUA VEZ, CHAME A MAMÃE E O PAPAI PARA CONSTRUIR NO CHÃO UMA AMARELINHA BEM GRANDE.

MATERIAIS: GIZ, PEDRINHA OU TAMPINHA

COMO JOGAR:

- ✓ TIRA-SE NA SORTE QUEM VAI COMEÇAR.
- ✓ CADA JOGADOR JOGA UMA PEDRINHA OU TAMPINHA, INICIALMENTE NA CASA DE NÚMERO 1, DEVENDO ACERTÁ-LA EM SEUS LIMITES. EM SEGUIDA PULA, EM UM PÉ SÓ NAS CASAS ISOLADAS E COM OS DOIS PÉS NAS CASAS DUPLAS, EVITANDO A QUE CONTÉM A PEDRINHA.
- ✓ CHEGANDO AO CÉU, PISA COM OS DOIS PÉS E RETORNA PULANDO DA MESMA FORMA ATÉ AS CASAS 2-3, DE ONDE O JOGADOR PRECISA APANHAR A PEDRINHA DO CHÃO, SEM PERDER O EQUILÍBRIO, E PULAR DE VOLTA AO PONTO DE PARTIDA. NÃO COMETENDO ERROS, JOGA A PEDRINHA NA CASA 2 E SUCESSIVAS, REPETINDO TODO PROCESSO.
- ✓ PERDE A VEZ QUEM:
    - PISAR NAS LINHAS DO JOGO
    - PISAR NA CASA ONDE ESTÁ A PEDRINHA
    - NÃO ACERTAR A PEDRINHA NA CASA ONDE ELA DEVE CAIR
    - NÃO CONSEGUIR (OU ESQUECER) DE PEGAR A PEDRINHA DE VOLTA
    - GANHA QUEM TERMINAR DE PULAR TODAS AS CASAS PRIMEIRO.

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ **DATA -** _____/_____/_____

NÍVEL I – ATIVIDADE DE INGLÊS

VAMOS ASSISTIR O VÍDEO DAS CORES EM INGLÊS https://youtu.be/F4cNXNrmn34
AGORA QUE VOCÊ ASSITIU E APRENDEU AS CORES EM INGLÊS, PINTE A EMÍLIA NAS CORES CORRESPONDENTE.

GREEN – VERDE **RED - VERMELHO** **YELLOW – AMARELO**
ORANGE – LARANJA **BLUE – AZUL** **PINK - ROSA**

GREEN

RED

YELLOW

ORANGE

BLUE

PINK

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I - JOGO PEDAGÓGICO

QUEBRA CABEÇA DA EMÍLIA

PEÇA AJUDA DO PAPAI OU DA MAMÃE PARA RECORTAR NAS LINHAS A IMAGEM DA EMÍLIA. DEPOIS DE RECORTADO MONTE O QUEBRA-CABEÇA PARA NOVAMENTE MONTAR A EMÍLIA.

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I – HORA DA HISTÓRIA

HISTÓRIA: A VIAGEM DA SEMENTINHA

A VIAGEM DA SEMENTINHA É UMA HISTÓRIA INFANTIL SOBRE O QUE PODE ACONTECER COM UMA SEMENTINHA, QUE PELA FORÇA DO VENTO, SAI VOANDO POR AÍ. A HISTÓRIA DA VIAGEM DE UMA SEMENTINHA AVENTUREIRA SE TRANSFORMA NUMA DIVERTIDA LIÇÃO.

https://youtu.be/XG8iSGdTlFQ?t=146

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ **DATA -** _____/_____/_____

NÍVEL I – ATIVIDADE DE ALFABETIZAÇÃO

A PALAVRA **ÁRVORE** INICIA COM A LETRA **A.**

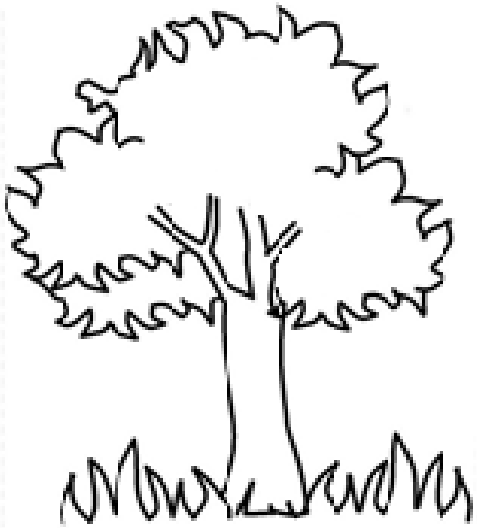
OBSERVE O RETÂNGULO ABAIXO E PINTE SOMENTE O **A** QUE ESTIVER NA POSIÇÃO CORRETA. COM A AJUDA DO PAPAI OU MAMÃE, PESQUISE EM REVISTAS, JORNAIS OU PANFLETOS A LETRA **A** E COLE NO ESPAÇO ABAIXO.

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

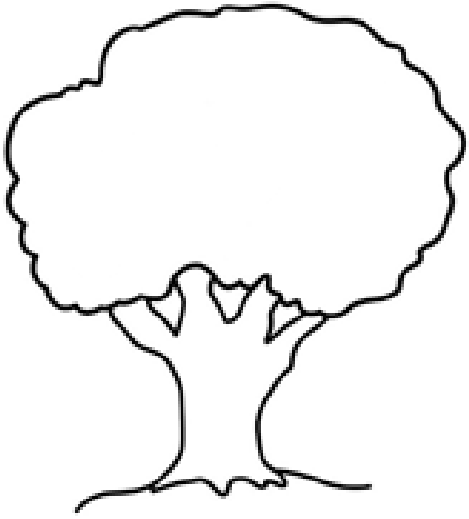
NÍVEL I – ATIVIDADE DE MATEMÁTICA

AS ÁRVORES CRESCEM, NELAS NASCEM FRUTOS. NAS ÁRVORES QUE ESTÃO ABAIXO NASCERAM MAÇÃS, MAS PARA QUE POSSAMOS VER, VOCÊ TERÁ QUE DESENHÁ-LAS DE ACORDO COM O NÚMERO QUE ESTÁ DENTRO DO QUADRADO.

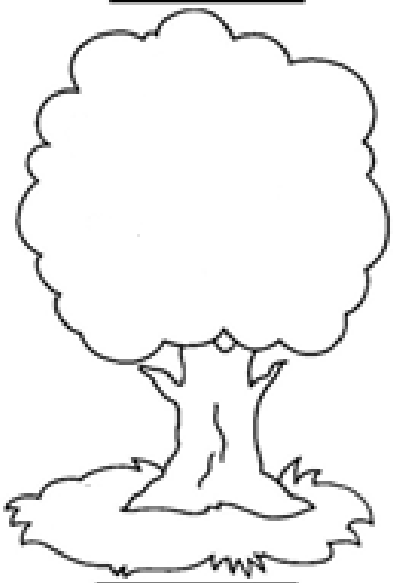


1

2



3



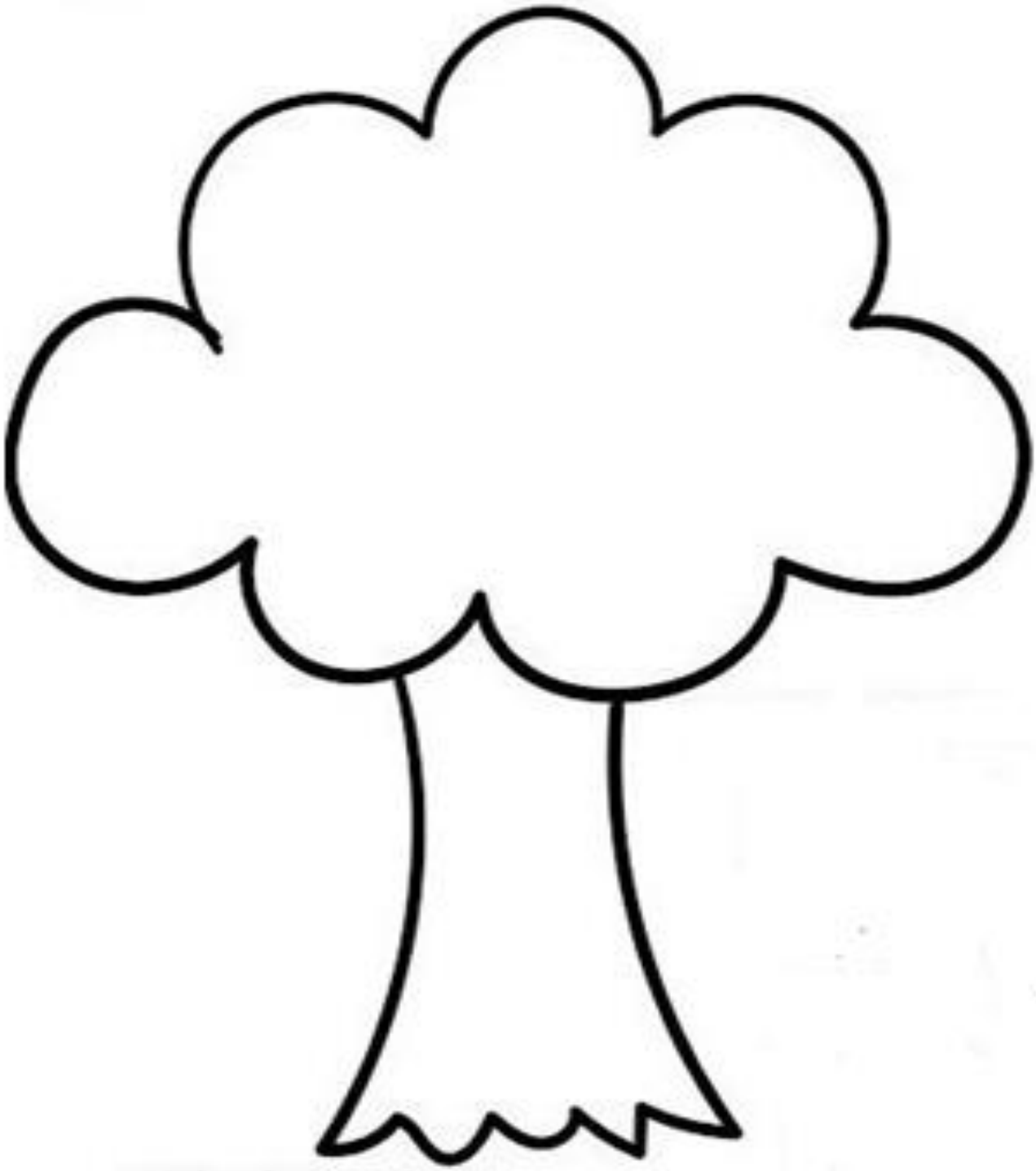
4

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I – ATIVIDADE DE ARTE E COLAGEM

PARA DEIXAR A ÁRVORE ABAIXO BEM BONITA COMO A DA HISTÓRIA, FAÇA BOLINHAS DE PAPEL E COLE NELA.



PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I – ATIVIDADE DE INGLÊS

PARA APRENDER ALGUMAS CORES, ASSISTA O VÍDEO ABAIXO. TENTE REPETIR O NOME DAS CORES JUNTO COM A MÚSICA.

AGORA QUE JÁ ASSISTOU O VÍDEO, UTILIZE O ESPAÇO ABAIXO PARA FAZER UMA PINTURA COM AS CORES QUE APARECERAM NA MÚSICA**: RED, BLUE, GREEN, YELLOW, WHITE, BLACK, BROW, ORANGE E PINK.**

LINK DA MÚSICA O NOME DAS CORES

https://www.youtube.com/watch?v=naH22qItJB0

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

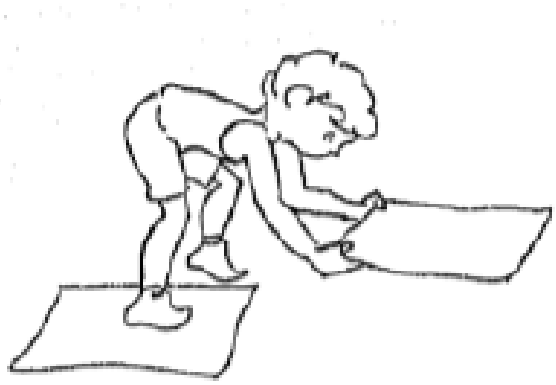
NÍVEL I – HORA DA BRINCADEIRA

CORRIDA DO PAPELÃO

HABILIDADES: DESENVOLVER O EQUILÍBRIO, COORDENAÇÃO ÓCULO MANUAL, CONCENTRAÇÃO, CRIAR ESTRATÉGIAS DE JOGO.

DESCRIÇÃO: VOCÊ SÓ PRECISA DE DOIS PEDAÇOS DE PAPELÃO OU JORNAL; COLOCAR EMBAIXO DOS PÉS UM PEDAÇO E O SEGUNDO SEGURAR NAS MÃOS; PRIMEIRO, PISE EM UM DOS PAPELÕES E, QUANDO FOR DAR O PASSO, COLOQUE O OUTRO NA FRENTE, PISE NELE E TORNE A REPETIR A OPERAÇÃO, DE TAL FORMA QUE ANDE PISANDO NELES O TEMPO INTEIRO.

OBSERVAÇÃO: O IDEAL, PARA MOTIVAR A CRIANÇA É QUE ALGUÉM CORRA JUNTO COM ELA, COMO SE FOSSE COMPETIÇÃO, ONDE QUEM CHEGAR PRIMEIRO ATÉ UM PONTO DA CASA, VENCE.

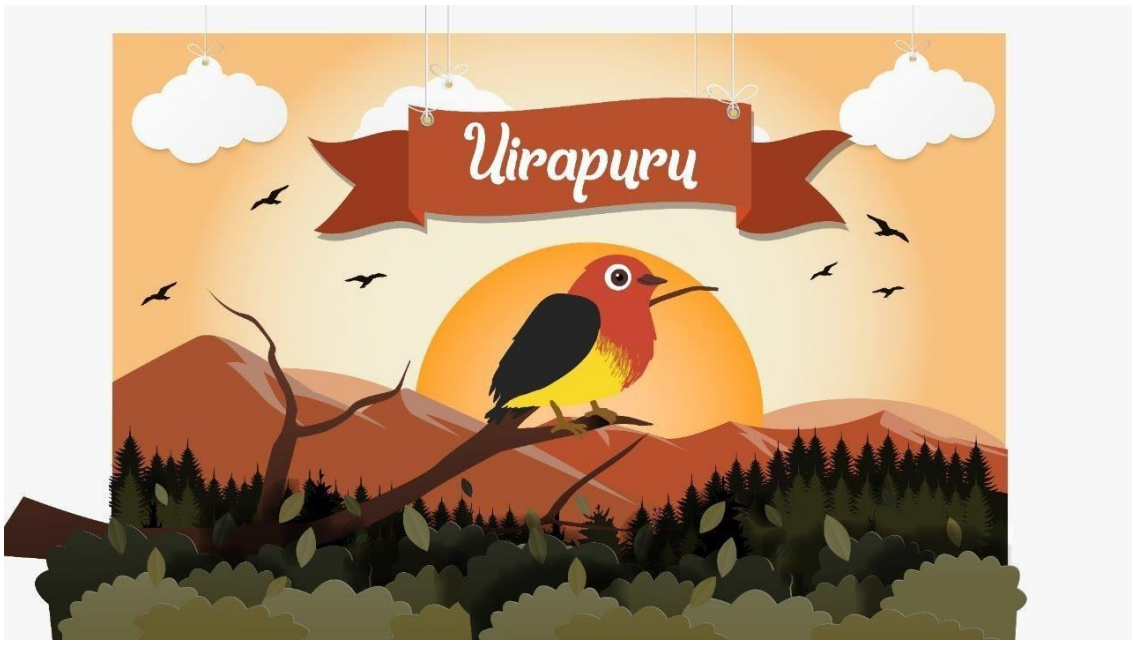


PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I – HORA DA HISTÓRIA

UIRAPURU



A LENDA DO UIRAPURU CONTA A ORIGEM DE UM PÁSSARO ESPECIAL, QUE DIZEM QUE É MÁGICO E PODE TRAZER SORTE. “LENDAS BRASILEIRAS”, É UM PROJETO DE CONTAÇÃO DE HISTÓRIAS. O OBJETIVO PRINCIPAL DESTE PROJETO É FAZER CRIANÇAS E JOVENS CONHECEREM AS LENDAS DO NOSSO FOLCLORE DE FORMA CRIATIVA E LÚDICA.

PARA SABER COMO É ESTA HISTÓRIA ACESSE NO CELULAR OU COMPUTADOR O LINK ABAIXO:

https://www.youtube.com/watch?v=1ELUz6TkWYQ

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I - ATIVIDADE DE ALFABETIZAÇÃO

Í	**N**	**D**	**I**	**O**

A PRIMEIRA LETRA DA PALAVRA **ÍNDIO** É A LETRA "**I**". PROCURE NO QUADRO ABAIXO A LETRA "**I**" E PINTE-A DE **VERDE**.

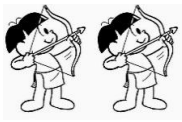
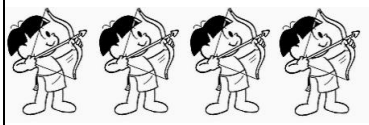
E	U	I	A	O
I	A	E	O	U
A	E	I	U	O
U	I	O	E	A
O	E	U	I	E
I	A	U	O	E
E	O	U	A	I

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I - ATIVIDADE DE MATEMÁTICA

CONTE A QUANTIDADE DE INDIOZINHOS E LIGUE AO NÚMERO CORRESPONDENTE:

	5
	3
	1
	4
	2

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I - HORA DA ARTE

VAMOS CONSTRUIR UMA PETECA

PETECA

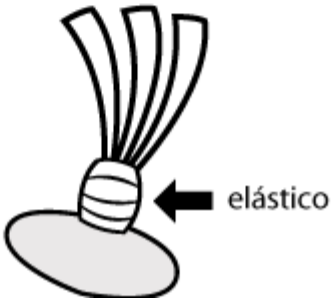
Vamos aprender a fazer uma peteca?

Material que vamos precisar:
1 saquinho de plástico com areia do tamanho da palma da mão bem fechado
1 quadrado colorido de E.V.A. medindo mais ou menos 20 x 20
1elástico
Penas coloridas

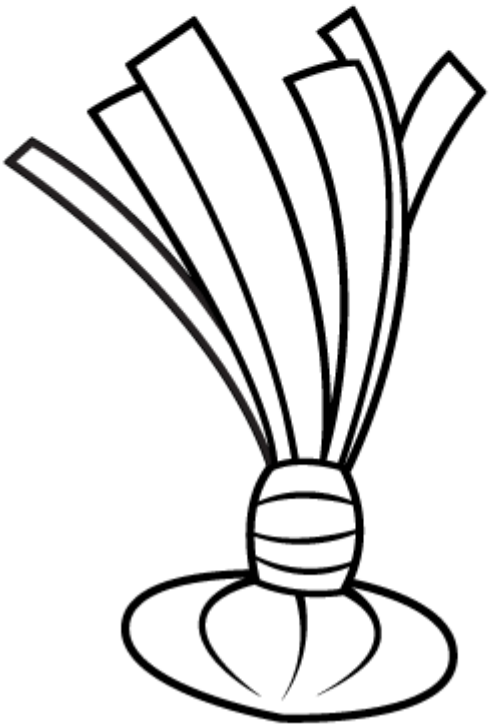
Modo de fazer:

1.Coloque o saquinho de areia no centro do quadrado de E.V.A. e faça uma trouxinha.

2. No centro dessa trouxinha encaixe as penas e amarre com o elástico dando várias voltas.



3. Agora é só levar as crianças para uma área aberta. Ótima diversão!



PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I - HORA DA BRINCADEIRA

A PETECA É UM BRINQUEDO TIPICAMENTE BRASILEIRO, ORIGINÁRIO DOS ÍNDIOS TUPIS GUARANIS. É UM BRINQUEDO BEM SIMPLES DE SER FEITO E QUE A MAIORIA DAS PESSOAS JÁ JOGOU EM CASA.
PARA JOGAR PETECA VOCÊ PODE JOGAR SOZINHO OU COM OUTRA PESSOA. SEGUE UM LINK PARA SABER MAIS:

https://www.youtube.com/watch?v=lKmLm7WK2Ag

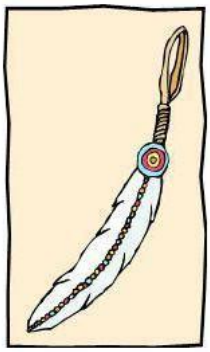
AGORA É SÓ JOGAR!!!

PREFEITURA MUNICIPAL DA ESTÂNCIA TURÍSTICA DE HOLAMBRA

NOME - _____ DATA - _____/_____/_____

NÍVEL I - ATIVIDADE DE INGLÊS

Ten Little Indians



One little, two little,
Three little Indians.
Four little, five little,
Six little Indians.
Seven little, eight little,
Nine little Indians,
Ten little Indian boys.

AGORA VAMOS ACESSAR NO CELULAR OU COMPUTADOR, O SITE ABAIXO PARA APRENDER A CANTAR AMÚSICA DOS INDIOZINHOS EM INGLÊS.

https://www.youtube.com/watch?v=UncNXNH6m78